

# enfant aveugle

Jeu à adapter

Autre stratégie



## MONOPOLY

Parker



**Résumé de la règle :** Acheter, louer et vendre des propriétés pour accroître ses richesses, le joueur le plus riche étant le vainqueur. On déplace son pion par jet de dé. Quand on tombe sur une case de rue disponible on peut l'acheter, sinon on paie un loyer au propriétaire. La construction de maisons et d'hôtels augmente le loyer perçu. La banque hypothèque les propriétés et prêter de l'argent. Les cartes "caisse de communauté" et "chance" modifient le jeu. Parfois, on est envoyé en prison.



La version idéale de plateau serait un mix des 2 photos présentées avec de nettes séparations des cases et les noms des cases en braille.

- Marquer les cartes en braille
- Marquer les billets en braille (5 par 5 dans une Perkin's, ça passe !)
- Coller des baguettes pour séparer les cases, les emplacements des maisons, et les emplacements des pioches
- Coller des matières pour les cases spéciales (ex : prison)
- Marquer les cases en braille
- Embosser un fascicule en braille avec les noms des rues par couleur
- Changer les pions ou prendre des pions métal des anciennes versions, tous différenciables au toucher



Laisser la boîte au joueur aveugle pour lui permettre de classer ses billets, ou recréer un support similaire.