

enfant aveugle

Jeu de groupe

Espace, mouvement



JACQUES ET JACQUELINE



- Développement de la capacité à écouter
- Travail de la concentration
- Coordination des mouvements



- Groupe
- Voyants et non-voyants



Aucun

- Les joueurs sont debout, côte à côte.
- Quand l'animateur donne un ordre (rire, lever le bras gauche, se coucher..) en commençant sa phrase par "Jacques a dit", les joueurs doivent exécuter l'ordre.
- Quand l'animateur commence sa phrase par "Jacqueline a dit", les joueurs doivent faire le contraire (ex : "un pas en avant ! » = faire un pas en arrière). L'animateur doit veiller à ce que les ordres soient réversibles.
- Quand l'animateur donne directement l'ordre, sans commencer par Jacques ni Jacqueline, les joueurs doivent ne rien faire. Les joueurs qui se trompent sont éliminés jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un.