

# enfant aveugle

**Jeu à adapter**

Déduction



## SECRET CODE

Top games



**Résumé de la règle** : Un joueur place dans le cache une ligne de 4 pions différents, à faire deviner. L'autre procède par hypothèses successives, en proposant des combinaisons de 4 pions. Celui qui fait deviner lui répond en plaçant face à chaque hypothèse des bâtonnets de 2 sortes :  
1 bâtonnet "bien placé" par pion de la même couleur et à la même place que dans le modèle  
1 bâtonnet "mal placé" par pion de la même couleur mais pas à la même place que dans le modèle qui permettront d'affiner l'hypothèse suivante.  
On inverse les rôles. Celui qui a trouvé sa combinaison en formulant le moins d'hypothèses gagne.

- Remplacer les pions d'origine par la collection de chevilles du RNIB
- Remplacer l'une des couleurs de marqueurs par des marqueurs plus long **Photo** : capuchons d'aiguilles à seringues) ou tactilement différents

Une idée proposée par [www.enfant-aveugle.com](http://www.enfant-aveugle.com)