

enfant aveugle

Jeu à adapter

Déduction



MASTER MIND



Capiepa



Résumé de la règle : Un joueur place dans le cache une ligne de 4 pions différents, à faire deviner. L'autre procède par hypothèses successives, en proposant des combinaisons de 4 pions. Celui qui fait deviner lui répond en plaçant face à chaque hypothèse des bâtonnets de 2 sortes :

- 1 bâtonnet "bien placé" par pion de la même couleur et à la même place que dans le modèle
- 1 bâtonnet "mal placé" par pion de la même couleur mais pas à la même place que dans le modèle qui permettront d'affiner l'hypothèse suivante.

On inverse les rôles. Celui qui a trouvé sa combinaison en formulant le moins d'hypothèses gagne.

Partir de la version "couleurs et formes"

- Retirer la feutrine et recouvrir la piste de carton avec fines baguettes pour délimiter les cases
- Coller 4 rondelles de métal par case
- Fabriquer 6 séries de pions avec des carrés de ruban magnétique recouverts de 6 textures différentes
- Remplacer l'une des couleurs de pions réponses par d'autres pions

Photo : capuchons d'aiguilles à seringues avec perle enfilée