

enfant aveugle

Jeu à adapter

Autre stratégie



HUIT ET DEMI

Gigamic



Résumé de la règle : 6 cartes étalées devant soi (3 cachées recouvertes de 3 visibles), + 3 cartes en main. Dans la 1ère partie du jeu on joue sur la défausse les cartes de sa main, en piochant ensuite. Il faut toujours monter, ou utiliser des cartes spéciales. Celui qui ne peut pas jouer de carte récupère toutes celles de la défausse et les stocke sur le côté. Dans la 2ème partie du jeu, quand la pioche est épuisée, on finit de jouer les cartes de sa main, puis les cartes de son jeu étalé. On ne stocke plus les cartes que l'on récupère mais on les reprend en main pour les rejouer avant de réattaquer la fin du jeu étalé. Les adversaires connaissent alors (de mémoire) le jeu repris en main. Le 1er qui n'a plus de cartes a gagné.

- Marquer en braille, sur chaque largeur (= dans les 2 sens de tenue de carte), les valeurs des cartes
 - Remplacer le sabot pioche/défausse par un sabot adapté, plus haut
- Inutile d'indiquer les couleurs, qui sont juste décoratives et n'ont pas d'utilité pour le jeu.

Une idée proposée par www.enfant-aveugle.com