

enfant aveugle

Jeu à adapter

Autre stratégie



FANTASY

Asmodée



Résumé de la règle :

- Les cartes représentent des personnages de peuples : lutins, elfes, fées, dryades, korrigans, farfadets, gnomes, garous, hommes, ogres... chacun disposant d'un pouvoir unique. À tour de rôle, on joue 1 carte pour augmenter son peuple en appliquant son pouvoir sur le peuple ou les cartes adverses : subtiliser, échanger, manger, enivrer, piocher, échanger, contrecarrer, transformer... Le but est d'être à la tête du peuple le plus nombreux.
- Astuce : classer le jeu étalé en colonnes par ordre alphabétique de races.
- Avis personnel : le jeu n'a d'intérêt qu'avec l'extension Fantasy 2

Marquer les cartes en braille