

enfant aveugle

Jeu à adapter

Déduction



CLUEDO INTERACTIF

Parker

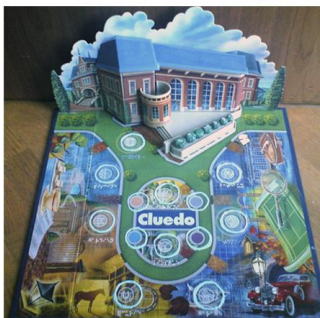
Version sonore et interactive du Cluedo classique, avec des aménagements minimes dans la règle du jeu.



personnage **Rencontré**
(= pochette personnage ouverte)



personnage **éliminé**
carte montrée par Pascal



Résumé de la règle : On cache dans l'étui une carte "criminel", une carte "arme" et une carte "lieu". Les autres cartes mélangées sont distribuées aux joueurs. On se déplace dans les différentes pièces de la villa, en formulant chaque fois une hypothèse sur les 3 éléments du crime pour récolter des indices grâce aux cartes montrées par les autres joueurs. Le 1er à formuler une accusation correspondant aux 3 éléments du crime a gagné.

- Le plateau :
 - entourer chaque lieu à la peinture relief
 - marquer chaque lieu en braille
 - marquer en braille l'initiale de chaque bouton de jeu
- Les cartes :
 - cartes
- Le support de marque :
 - fabriquer un support de marque à poser sur le cubarithme. Le joueur braille indique à l'aide de cubes algébriques sur son support de jeu les indices collectés de la façon suivante :
 - dans la première colonne « personnage » : un R quand le personnage a été rencontré
 - dans la deuxième colonne « personnage », dans la colonne « lieu » et dans la colonne « arme » : l'initiale du joueur ou du personnage qui a présenté la carte correspondante, ou un trait s'il s'agit d'une déduction personnelle
 - Remplacer les pions rouges par d'autres, différents

Modèle de support pour cubarithme sur demande à l'adresse du site