

enfant aveugle

Jeu à adapter

Autre stratégie



CAMELOT

Asmodée



Résumé de la règle : Plusieurs tournois consécutifs, avec chaque fois le choix d'une arme. À son tour, chaque joueur pioche une carte, puis soit joue une ou plusieurs cartes pour faire augmenter sa valeur de combat dans la couleur qui est jouée, soit se retire du combat. Le gagnant d'un tournoi emporte un jeton à la couleur de l'arme avec laquelle on s'est colleté et pour emporter la partie, il faudra posséder un jeton de chaque couleur. Beaucoup de cartes spéciales viennent modifier le cours du jeu.

- Marquer les couleurs sur les jetons, soit par leur initiale en braille, soit par des matières
 - Marquer les cartes de valeurs en braille
 - Pour les cartes d'actions, marquer en braille juste leurs noms et créer à part un fascicule avec le détail de chacune
- Fichier texte du fascicule sur demande à l'adresse du site.